

TESSLOFF

Lesefieber!



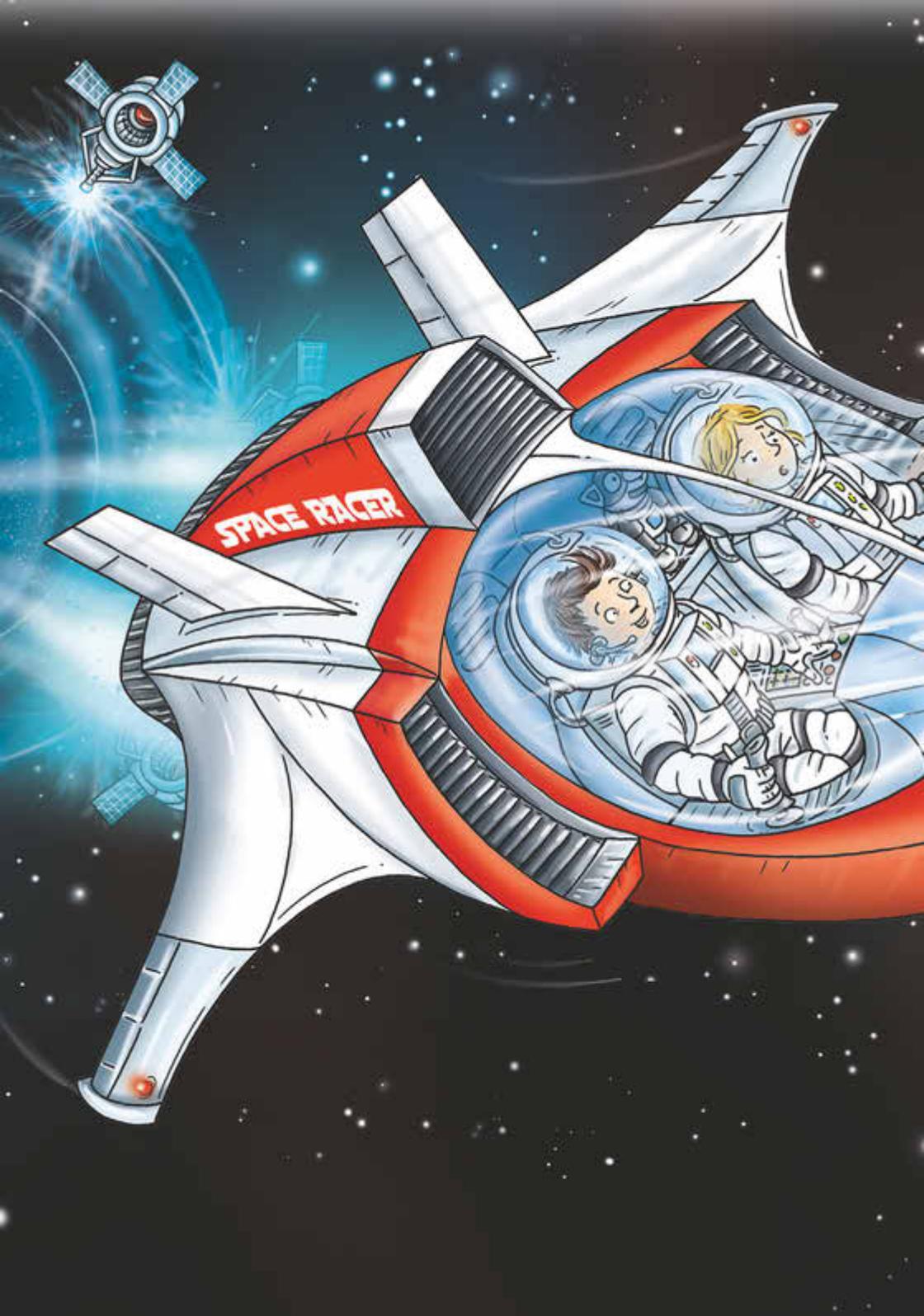
Spannende
Abenteuer
für neugierige
Kids!

Der kleine
Major Tom

Die Zeit
Bande

Der kleine
Medicus

#D@tenDetektive





Lesen mit Tessloff - einfach schlau!



Lesen bringt Kinder zum Staunen, Lachen und lässt sie in eine **Fantasiewelt** eintauchen. Durch eine spannende Geschichte oder ein Sachbuch können sie **Neues entdecken**, Erfahrungen sammeln und die Welt besser verstehen – ein wichtiger Baustein für ihre persönliche Entwicklung.

In **verschiedenen Lesereihen** bietet Tessloff ein großes Plus: Neben spannenden Abenteuern vermitteln die Bücher eine Riesenportion **Sachwissen**, sowohl für Leseanfängerinnen und Leseanfänger als auch für geübtere Leseratten.

Unsere **WAS IST WAS Erstlesereihen** gibt's im zweiten Teil des Wendeprospekts. Einfach den Prospekt umdrehen und schon geht's los mit WAS IST WAS Erstes Lesen.

**Viel Spaß beim
Entdecken!**



8+

Die ZeitBande

NEU

Die drei Freunde könnten kaum unterschiedlicher sein, aber die kreative Tinka, der gemütliche Niko und der coole Adam ergänzen sich hervorragend. Gemeinsam erlebt die ZeitBande aufregende Abenteuer in unterschiedlichen Epochen.

► **Packende Kinder-Krimis vor historischer Kulisse!**

Tinka ist die kreative Tüftlerin, die mit ihrer Meinung nicht hinterm Berg hält.

JEDES BUCH:
Ab 8 Jahren,
72 Seiten
15,8 x 21,5 cm
€ (D) 9,95 - € (A) 10,30



Band 4 Die ZeitBande
Im Tal der Mammuts
ISBN 978-3-7886-4604-2
FEBRUAR 2025

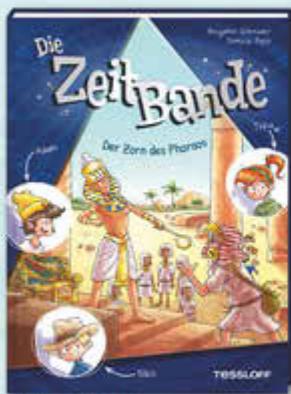


«Ihm, wie in einem Film...», staunte Niko.
«Ja, vielleicht war das so was wie ein Kinofilm für die Steinzeit-Menschen!», flüsterte Tinka. Ihre Stimme warf mehrere Echos durch die Höhle.
«Wusstest du eigentlich, warum eure Urweihen diese Bilder gemalt haben?», fragte Niko.
«Sie wollten damit die Tiergeister beschwören», erklärte Galdir.

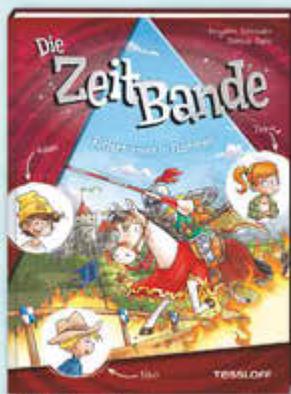
«Genau, beständige Glanz. »Sie boten die Tiere darum, dass sie sich bereitwillig jagen lassen. Das Überleben der Menschen hing ja schließlich vom Jagderfolg ab.«
Galdir ging nun mit der Fackel in der Hand durch die Höhlenkammer. Er blickte sich suchend um.
«Hier muss es doch gewesen sein... Wo haben wir die Flöte nur versteckt?»



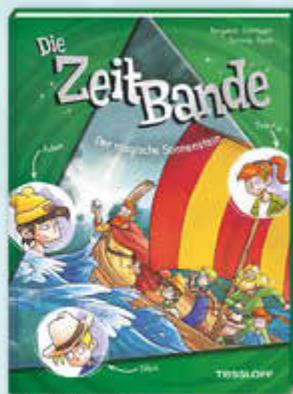
Hier geht's zu den
Leseproben



1 Die ZeitBande.
Der Zorn des Pharao
ISBN 978-3-7886-4601-1



2 Die ZeitBande.
Ritterturnier in Flammen
ISBN 978-3-7886-4602-8



3 Die ZeitBande.
Der magische Sonnenstein
ISBN 978-3-7886-4603-5

Adam ist der coole Skater, der nie ohne sein Board unterwegs ist.



Der Professor,
Tinkas Vater,
ist Archäologe
und erfolgreicher
Bestseller-Autor –
und ein echter
Abenteurer!



Autor: Benjamin Schreuder
Mit einer Zeitreisemaschine würde er in jede mögliche Epoche eintauchen. Ein Rückreise-Knopf wäre ihm allerdings schon wichtig. Er fühlt sich nämlich ganz wohl in der Gegenwart, in der er unter anderem für TTKG Junior und WAS IST WAS schreibt.



Niko ist der bodenständige, gemütliche und immer gut gelaunte Detektiv-Fan, der jeder Spur folgt.



Illustrator: Dominik Rupp
Schon seit seiner Kindheit erlebte er die aufregendsten zeichnerischen Abenteuer. Während seines Illustrationsstudiums in Münster stürzte er sich waghalsig in die bebilderte Buchwelt.

»Dann träum' ich den zufällig auch gerade«, kommentierte Adam. Da fiel ihm etwas ein.
»Wo ist eigentlich mein Skateboard? Und ... ach ja ... wo ist überhaupt Tinka?«
»Uff! Gute Frage«, fiel es auch Niko ein. Adam deutete auf sein Ohr. »Ruft da irgendwer?«
»Stimmt! Da ist was«, bemerkte Niko. »Klingt komisch gedämpft.«
Jetzt erst fielen den beiden die zappelnden Beine im Matsch auf. Im nächsten Moment zogen sie Tinka mit einem angestregten »**Hau ruck!**« ans Tageslicht. Dabei merkten sie gar nicht, was sich dem Schlammloch näherte.



7+

Der kleine Major Tom

NEU

Der kleine Major Tom, seine Astronautenfreundin Stella und die schlaue Roboterkatze Plutinchen meistern mit einer großen Portion Mut und Teamgeist alle Herausforderungen. Gemeinsam erleben sie galaktische Abenteuer im All und auf der Erde. Ein Logbuch am Ende eines jeden Bandes vermittelt zusätzliches Sachwissen zu den jeweiligen Themen. So spannend, dass du die Welt um dich herum vergisst!

► In Zusammenarbeit mit dem Deutschen Zentrum für Luft- und Raumfahrt



Band 21 Der Fluch der Mumie
ISBN 978-3-7886-4621-9
FEBRUAR 2025



Hier geht's zu den
Leseproben

„Perfekt“, freute sich Tom und folgte der Roboterkatze in das Halbdunkel, um das sich die Augen erst gewöhnen mussten.

„Ganz schön lang“, meinte Stella. „Wie haben sie die Grabkammer bloß gefunden?“

„Mit einem besonderen Gerät, dem Bodenscanner“, erklärte Plutinchen. „Es schickt Fladarwellen in den Boden, die von den Dingen, die im Untergrund liegen, zurückgeworfen werden. So kann man auch Höhleneingänge erkennen.“

„Das ist ja wirklich praktisch“, meinte Stella. Plötzlich riss Tom die Augen auf. „Schaut mal, die Grabkammer! Orblam!“

„Sie ist kleiner, als ich gedacht habe“, stellte Stella fest.

Mehrere Scheinwerfer sorgten für helles Licht, sodass Tom und Stella die Bilder und Hieroglyphen in Ruhe betrachten konnten. Einige waren ein wenig verblasst, andere schienen beschädigt zu sein. Ein Riss war auch zu sehen. Aber das störte sie nicht. Es war eine geheimnisvolle, fremde Welt, in die sie gelangt waren. Vor einem großen Bild blieben sie stehen.

20

„Es scheint den Pharaon zu zeigen“, meinte Tom. „Zusammen mit seinem Hund.“

„Das ist kein Hund, sondern der Totengott Anubis“, erklärte Plutinchen. „Er ist auch eher ein Schakal als ein Hund. Im alten Ägypten glaubte man noch, dass Anubis die Pharaonen ins Totenreich führt.“

Stauend standen Stella und Tom vor den Bildern. Die Hieroglyphen dagegen konnten sie nicht lesen. Plötzlich spitzte Stella die Ohren.

„Was ist das?“, flüsterte sie.

„Ein Geräusch“, antwortete Tom.

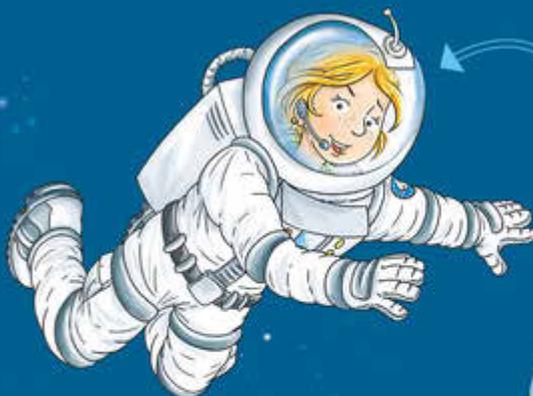
„Das weiß ich selbst“, murmelte Stella.

„Warum fragst du dann?“, entgegnete Tom. „Ich will wissen, was das für ein Geräusch ist.“

antwortete sie.

Die beiden lauschten und blickten in den engen Tunnel. In dem Halbdunkel war kaum etwas zu erkennen.

21



Stella ... ist die beste Freundin vom kleinen Major Tom. Sie ist Expertin für Geschichte und liebt Computerspiele. Bei jeder Mission hilft sie ihren Freunden, wo sie nur kann.



Plutichen ... ist eine schlaue Roboterkatze und ständige Begleiterin vom kleinen Major Tom und Stella. Wenn es brenzlich wird, hat sie immer gute Ideen.



Der kleine Major Tom ... lebt mit seinen Freunden auf der Raumstation Space Camp 1 und erforscht mit ihnen zusammen am liebsten den Weltraum.

Die Kreativ-Crew



Autor: Dr. Bernd Flessner

... ist bekannter Kinderbuchautor, Medienwissenschaftler und Zukunftsforscher. Ihn interessiert alles, was mit Raumfahrt und Weltall zusammenhängt. Sein größter Wunsch wäre es, einmal zum Mars zu fliegen – und zurück natürlich, damit er von seinem Abenteuer berichten kann.



Illustrator: Stefan Lohr

... studierte Kommunikationsdesign und zeichnet für viele bekannte Kinder- und Jugendbuchverlage. Wenn er Zeit hat, dann fährt er gerne Achterbahn. Sein größter Wunsch wäre es, einmal mit dem Space Racer ein paar Loopings im Weltall zu drehen.



Peter Schilling

Wer kennt nicht den Hit „Major Tom (völlig losgelöst)“? Der Sänger und Songschreiber Peter Schilling hatte die geniale Idee, die Geschichte aus dem weltbekannten Lied weiterzuerzählen – und zwar als Geschichte für Kinder.

Schwerelos

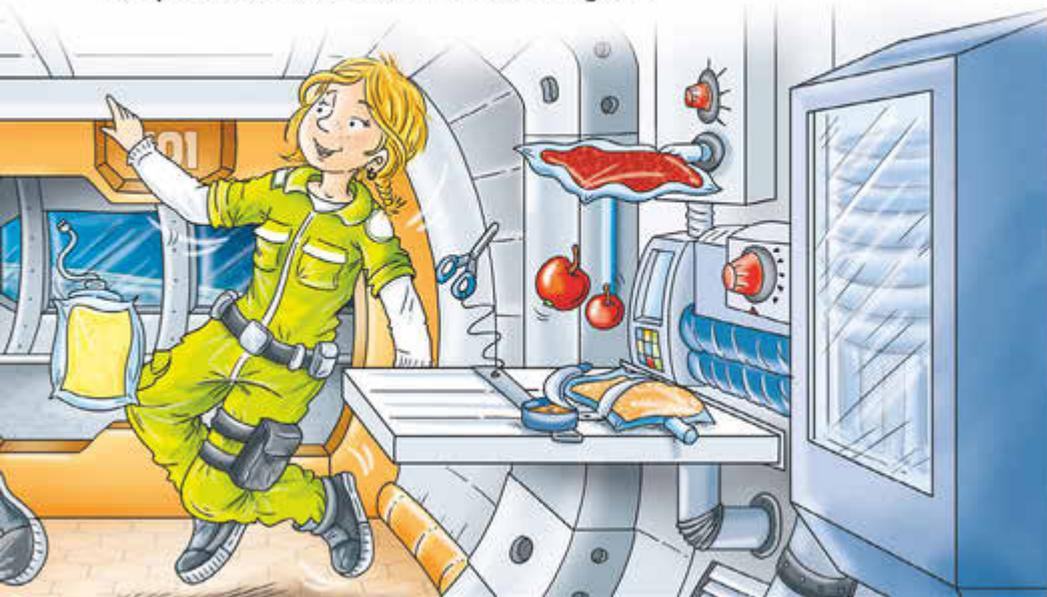
Stella und Tom stießen sich vorsichtig ab und schwebten zur Luftschleuse, die von einem Modul in das nächste führte. Im Versorgungsmodul öffneten sie eine Metallbox und holten ein paar Plastikbeutel und Konservendosen heraus.

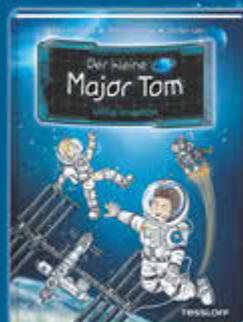
„Ich nehme die Gemüsesuppe“, entschied Stella.

„Und danach Fisch.“

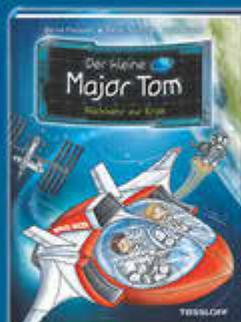


Tom suchte sich eine Tomatensuppe aus und nahm ebenfalls Fisch. Die beiden Suppen mussten erst in einem besonderen Ofen erhitzt werden. Dann konnten Tom und Stella sie mit einem großen Trinkhalm in den Mund saugen. Den Fisch aus der Dose aßen sie wie auf der Erde mit dem Löffel. Es gab sogar chinesische Gerichte, die man mit Stäbchen essen konnte. Zum Nachtisch dann frisches Obst und zu trinken Orangensaft aus der Tüte. Beim Essen mussten sie natürlich aufpassen, dass alles im Mund landete. Lebensmittel konnten wegen der Schwerelosigkeit durch die ganze Station schweben und die empfindlichen Geräte beschädigen.

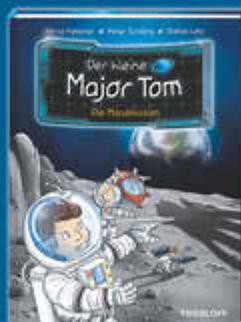




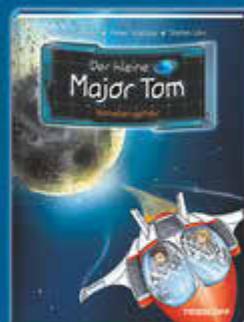
1 Völlig losgelöst
ISBN 978-3-7886-4001-9



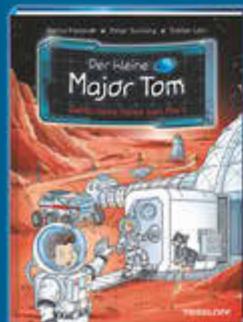
2 Rückkehr zur Erde
ISBN 978-3-7886-4002-6



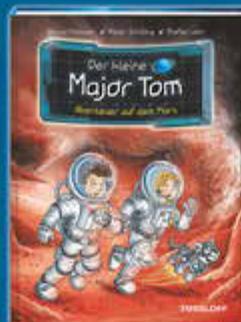
3 Die Mondmission
ISBN 978-3-7886-4003-3



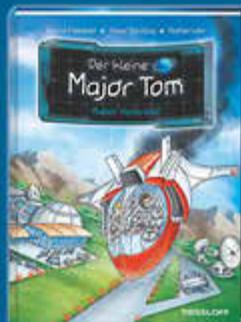
4 Kometengefahr
ISBN 978-3-7886-4004-0



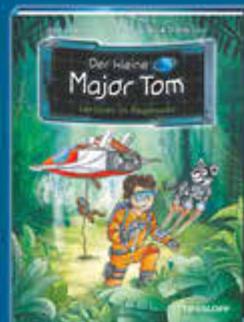
5 Gefährliche Reise zum Mars
ISBN 978-3-7886-4005-7



6 Abenteuer auf dem Mars
ISBN 978-3-7886-4006-4



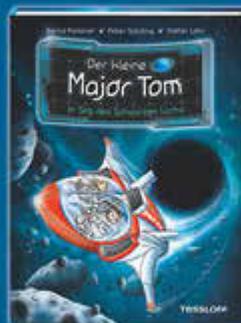
7 Außer Kontrolle!
ISBN 978-3-7886-4007-1



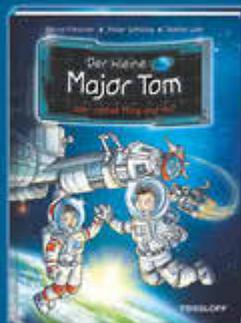
8 Verloren im Regenwald
ISBN 978-3-7886-4008-8



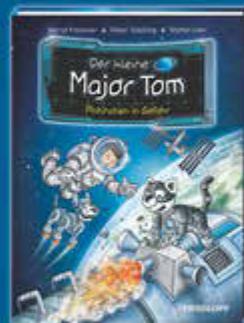
9 Im Bann des Jupiters
ISBN 978-3-7886-4009-5



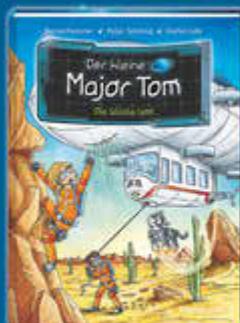
10 Im Sog des Schwarzen Lochs
ISBN 978-3-7886-4010-1



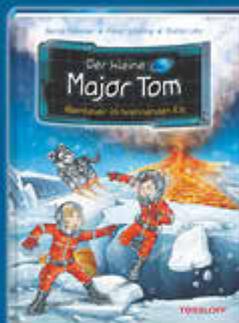
11 Wer rettet Ming und Hu?
ISBN 978-3-7886-4011-8



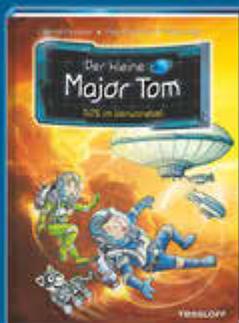
12 Plutichen in Gefahr
ISBN 978-3-7886-4012-5



13 Die Wüste lebt
ISBN 978-3-7886-4013-2



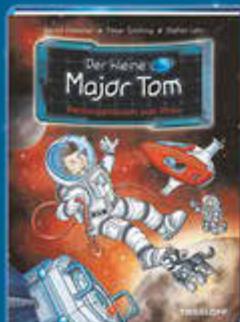
14 Abenteuer im brennenden Eis
ISBN 978-3-7886-4014-9



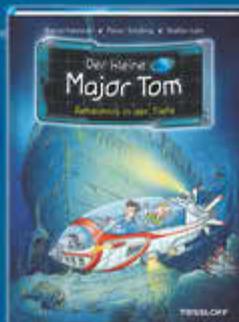
15 SOS im Venusnebel
ISBN 978-3-7886-4215-0



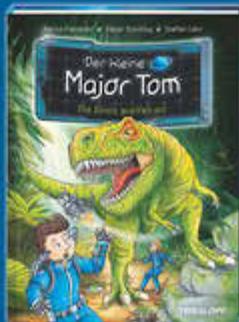
16 Fehler im System
ISBN 978-3-7886-4216-7



17 Rettungsmission zum Pluto
ISBN 978-3-7886-4217-4



18 Geheimnis in der Tiefe
ISBN 978-3-7886-4218-1



19 Die Dinos greifen an!
ISBN 978-3-7886-4219-8



20 Der unbekannte Planet
ISBN 978-3-7886-4620-2



21 Der Fluch der Mumie
ISBN 978-3-7886-4621-9
FEBRUAR 2025

NEU

Auch als Hörspiel
(CD/Download/Streaming)
und E-Book erhältlich!

JEDES BUCH:
Ab 7 Jahren,
72 Seiten,
15,8 x 21,5 cm,
€ (D) 9,95 - € (A) 10,30



DAS BUCH
ZUM FILM

Der kleine Major Tom.
Aufbruch ins Ungewisse
Ab 7 Jahren,
72 Seiten,
15,8 x 21,5 cm
ISBN 978-3-7886-4426-0
€ (D) 12,95 - € (A) 13,40

8+

Der kleine Medicus



Band 1 Voll verschluckt
ISBN 978-3-7886-4410-9

Spannend wie ein Krimi: Die Reihe „Der kleine Medicus“ präsentiert verblüffende Erkenntnisse rund um den menschlichen Körper aus der ganz besonderen Perspektive des stark geschrumpften Jungen Nano! Aufregende Geschichten, gespickt mit fundierten Sachinfos vermitteln Forscherwissen, das nicht jeder hat. Aus der Feder des bekannten Autors und Arztes Prof. Dr. Dietrich Grönemeyer!

► **Lass dich mit Nano schrumpfen und starte eine Reise ins Innere des Körpers!**



Hier geht's zu den
Leseproben

Die Suche beginnt

Selbst schmeizzen Frido, Lilly und Mami auf und verirren die Wiese, um Kanackel zu kriegen. Frido lief auf dem Weg aus To. Lilly marschierte vorsichtig an den Büschen entlang und Mami bog auf halbem Weg zum Tee-Stängel. Marie stapfte mit überleben großen Schritten in die blühende Wiese hinein und rief laut: „Kanackel! Wo her du? Komm zu mir, Kanackel!“ „Hört er überhaupt auf dich?“, sagte Mico Mami vorsichtig und lief ebenfalls im hohen Gras. „Kanackel hört von, wenn er will“, antwortete Marie. „Aber natürlich will er ja. Ich muss es zumindest versuchen.“

„Ja, da hast du vollkommen recht“, antwortete Mico Mami. „Wir müssen tatsächlich alles versuchen, um Nano zu retten!“

„Aber diese Wiese, die hast du ruhig mal näher können“, meckerte Marie. „Du hast doch bestimmt einen Mähroboter.“

„Nein, das haben wir nicht“, erwiderte die Erzählerin bestimmt. „Ich mag nämlich keine Mähroboter. Sie können Igel verletzen und sie verhindern, dass die Blumen blühen. Und das ist wiederum schief für die Insekten.“

„Dann wird diese Wiese hier bei euch nie gemäht“, wunderte sich Marie.

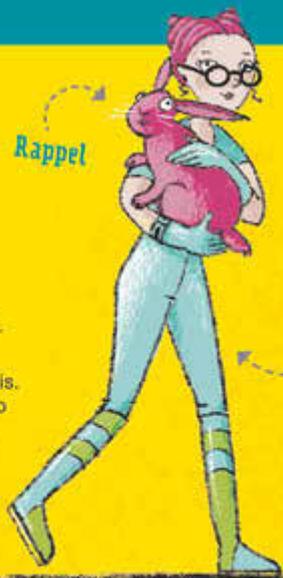
„Doch, räumt im Sommer“, antwortete Mico Mami. „Das übernimmt dann ein alter Bauer aus dem Ort. Er besetzt noch eine Sense. Moderne Technik ist gut, aber sie ist nicht immer die einzig und die beste Lösung.“





Marie ist Nanos kleine Schwester. Sie kann sehr gut singen und hat ein fotografisches Gedächtnis. Manchmal nervt sie Nano ein bisschen. Manchmal aber auch nicht.

Rappel



Micro Minitec ist die pfiffige Assistentin von Dr. X und hat genauso geniale Ideen wie er. Ihre allergenialste Erfindung ist der Turbobeamer: eine Schrumpfmachine!



Nano spielt gerne Fußball und möchte später einmal Arzt werden. Seit er Dr. X und Micro Minitec kennengelernt hat, schlittert er von einem Abenteuer ins nächste.

Kannickel



Dr. X – ist Arzt und Erfinder. Er kennt sich bestens mit Röntgenstrahlen und Holografien aus und hat den Kopf immer randvoll mit neuen Ideen.



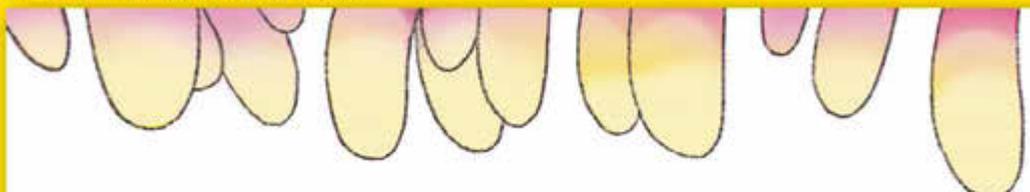
Autor: Prof. Dr. Dietrich Grönemeyer
Der Arzt und Buchautor setzt sich für eine dem Menschen zugewandte, liebevolle Medizin und eine Verbindung von Naturheilkunde und Schulmedizin ein. Er plädiert für Gesundheitsunterricht an Schulen und hat bereits zahlreiche Bestseller für Erwachsene und Kinder verfasst.



Illustratorin: Sabine Rothmund
Sabine Rothmund liebt das Zeichnen schon seit ihrer Kindheit – wann immer und wo immer sie die Gelegenheit dazu hatte, vorzugsweise in Schulheften. Später machte sie ihr Hobby zum Beruf und studierte Kommunikationsdesign. Jetzt freut sie sich, den kleinen Medicus zeichnen zu dürfen.



Leseprobe aus Band 2: Achtung: Super-Säure!



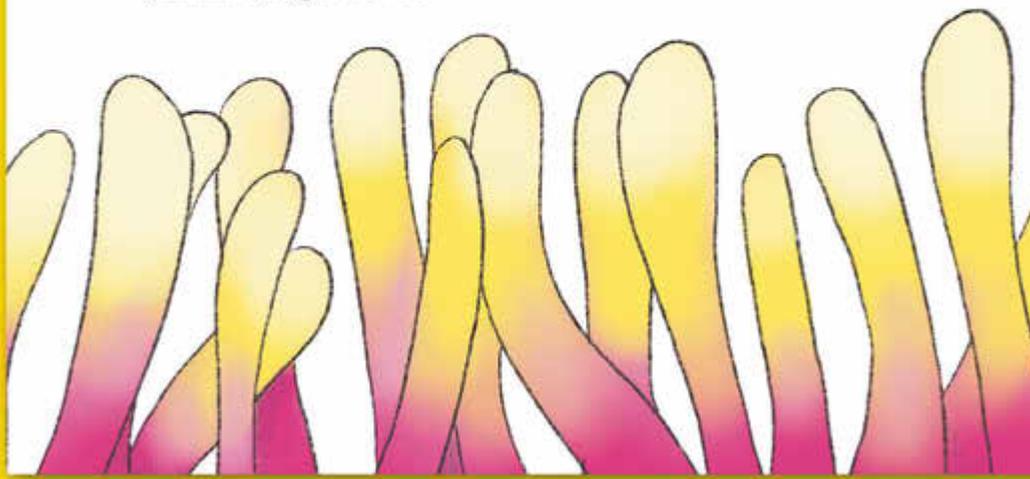
Nanos erste Operation

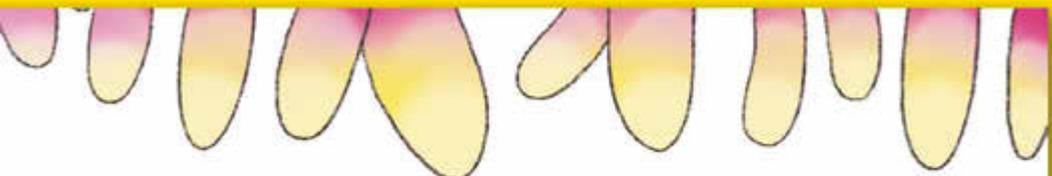
„Okay, keine Panik“, beruhigte sie Micro Minitec.

„Ich ziehe die Notbremse.“

Sie griff mit ihrem verkabelten Handschuh in die Holografie und verfolgte die Kapsel, die durch den Dünndarm sauste. Beim Menschen ist er zwischen drei und fünf Metern lang. Deshalb war Nano auch so schnell unterwegs. Schließlich sollte er nicht viele Stunden in ihrem Bauch unterwegs sein. Vorsichtig hielt sie die Kapsel fest und verlangsamte die Geschwindigkeit. Obwohl sie nur ein dreidimensionales Bild mit ihrem Spezialhandschuh zwischen die Finger nahm, spürte Nano ihre Aktion. Die Kapsel wurde langsamer und stoppte schließlich.

„Danke“, sagte Nano.

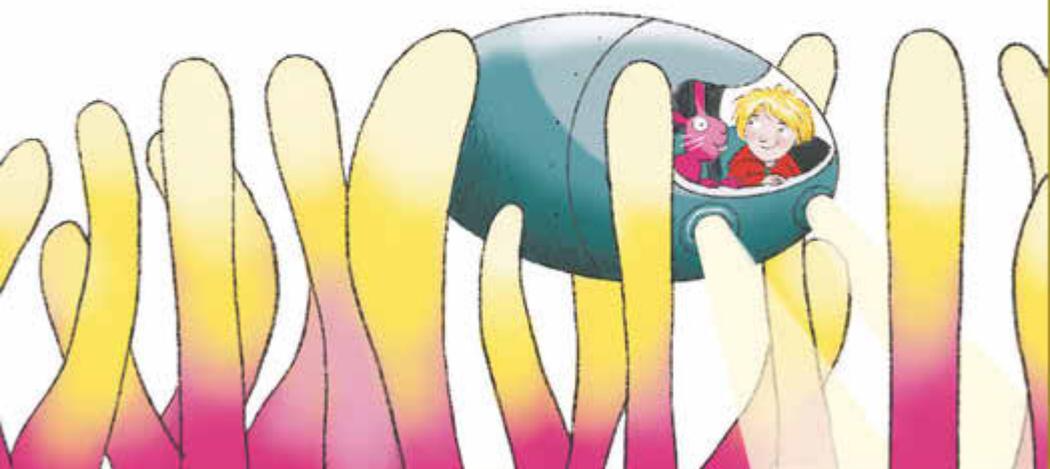


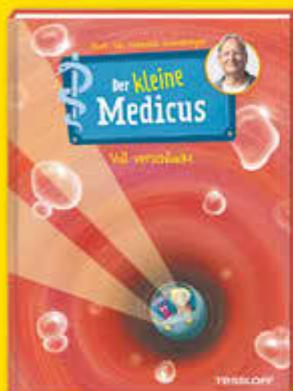


„Lass uns mal sehen, wo du jetzt genau bist“, fuhr Micro fort und vergrößerte die Holografie durch eine Handbewegung. Das Display zeigte zusätzlich das Bild, das die Bordkamera der Kapsel lieferte.

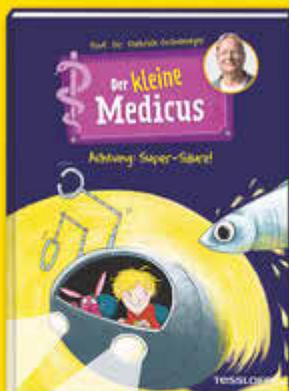
„Zwischen sehr vielen, sehr großen Zapfen“, meinte Nano. „Die sehen ein bisschen aus wie ausgestreckte Finger. Sehr viele Finger.“

„Eine gute Stelle!“, freute sich Dr. X. „Diese Zapfen, das sind die Darmzotten. Ihre Oberfläche ist unglaublich groß. Würde man sie glatt streichen, hätte man eine Gesamtfläche des Dünndarms von rund 400 bis 500 Quadratmetern. Das entspricht fast der Größe eines Tennisplatzes.“

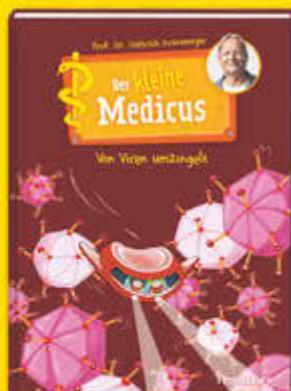




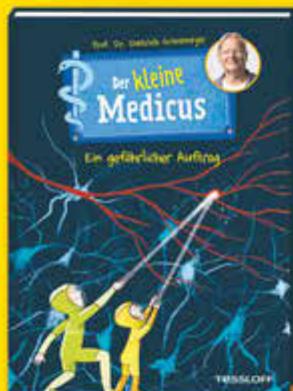
1 Voll verschluckt
ISBN 978-3-7886-4410-9



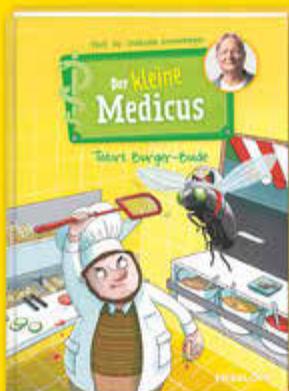
2 Achtung: Super-Säure!
ISBN 978-3-7886-4412-3



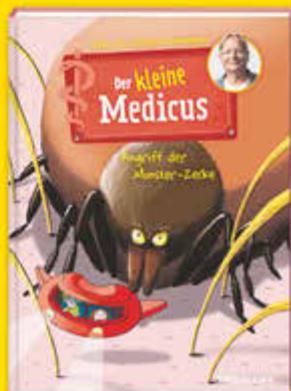
3 Von Viren umzingelt
ISBN 978-3-7886-4413-0



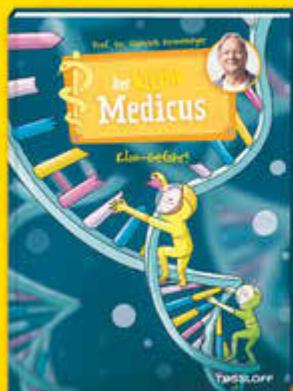
4 Ein gefährlicher Auftrag
ISBN 978-3-7886-4414-7



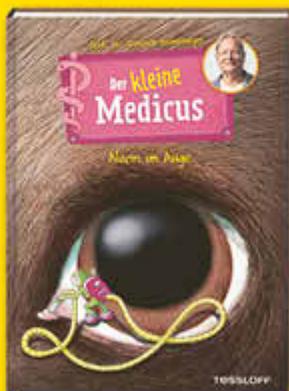
5 Tatort Burger-Bude
ISBN 978-3-7886-4415-4



6 Angriff der Monster-Zecke
ISBN 978-3-7886-4416-1



7 Klon-Gefahr!
ISBN 978-3-7886-4417-8



8 Alarm im Auge
ISBN 978-3-7886-4418-5

Auch als Hörspiel
(CD/Download/Streaming)
und E-Book erhältlich!



JEDES BUCH:
Ab 8 Jahren, 72 Seiten, 15,8 x 21,5 cm,
€ (D) 9,95 - € (A) 10,30

ESCAPE

Eine spannende Abenteuer-Story mit über 20 Rätseln zum Mitmachen! Über das ganze Buch hinweg werden als Lösungen der Rätsel Buchstaben gesammelt. Zusammengesetzt ergeben sie am Ende ein großes Super-Passwort.

- ▶ Mit einem „Geheimkapitel“ am Ende. Nur wer den Code knackt, darf eine Seite öffnen.



- ▶ Mit Code-Karte zum Lösen der Rätsel



8+

#D@tenDetektive



Band 5 Angriff auf die Minecraft-Welt
ISBN 978-3-7886-4405-5

Die Datendetektive – eine vierköpfige Schülerclique und ein Hund – erleben gemeinsam mit dem lustigen Roboter Brabbelbot spannende Abenteuer rund um die digitale Welt. Ob Hackerangriff oder Fake-Video: Mit vereinten Kräften stellen sie sich jeder kniffligen Aufgabe – ein Plädoyer für Freundschaft, Hilfsbereitschaft und Zusammenhalt. Lachanfänge garantiert!

► Robotik und Künstliche Intelligenz
verpackt in einem spannenden
Kinderkrimi



Hier geht's zu den
Leseproben

Vicki in Gefahr

„Zieh dein Schwanz!“, brüllte Laurin vom Berg herunter. Aus seiner Vogelperspektive sah Vicki sitzen im Tal wie eine Ameise aus. Das konnte bei Vicki auch, Leider war das Monstrer gefährlicher als eine Ameise. Viel gefährlicher? „Zieh dein Schwanz!“

Doch Vicki rief nur „Paw!“ und lief rückwärts vor dem Botschaft davon. Das gab es doch nicht! Warum durfte sie sich nicht rumschleichen, wenn sie nicht kämpfen und nur flüchten wollte? Nun gut, auch rückwärts konnte sie die Nacht überleben. Leider gab es da ein Problem. Hinter Vicki gähnte ein See aus Lava.

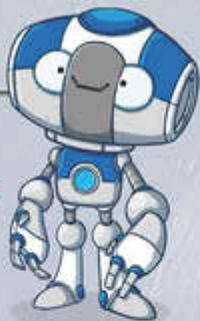


„Häher als Mamas Fließbühne“, ging es Laurin durch den Kopf. Warum denn in gefährlichen Lagen nur unruhige Gedanken kamen. Fragte er sich besser nicht – keine Zeit! Gleich würde Vicki in die Lava sinken. Wie konnte er ihr helfen? „Bleib cool!“, sagte sich Laurin. Dort unten stand nicht die wilde Vicki. Nur die Minecraft-Avatar, ihre Spielfigur, stand dort. Und ein Minecraft-Monster – ein Zombie! „Bleib cool, Junge!“ Das war doch kein Problem, dass Vickis Avatar in Lava sinken. „No problem, kein problem“, wie Vicki sagen würde, weil sie English und Romisch lernte. Vicki würde nicht so viele Erfahrungspunkte verlieren, da sie noch nicht viele gesammelt hatte. Sie spielte heute zum ersten Mal Minecraft. Auch die bewegungslose Erde konnte sie verschmieren: Kohle, Eisen, Rotzinn. Diese Erde würden mit ihrem Stein in die Lava verloren gehen. Sie hatte noch nichts davon in Laurins Trüben abgelegt. Dort bewachte Laurin seine Minecraft-Schatze auf. Diese hatte er Vicki zur Verfügung gestellt. So hatte sie als Anfängerin im Minecraft gut ausgerüstet belegen können.



• Brabbelbot •

Brabbelbot ist der klügste und lustigste sprechende Roboter der Welt. Schurken und Verbrecher müssen sich vor seiner Künstlichen Intelligenz in Acht nehmen.



• Vicki •

Vicki wird in der Schule das Lexikon genannt. Sie weiß fast alles. In Vickis Media erklärt sie uns die digitale Welt und was es mit Künstlicher Intelligenz und Robotern auf sich hat.



• Laurin •

Laurin hat sehr viele kluge Ideen und er ist ein guter Beobachter. Außerdem mag er Vicki sehr gern. Und Vicki ihn. Das müssen die beiden aber noch herausfinden.



• Theo und Leo •

Theo besitzt einen genialen Orientierungssinn und ist ein großer Fan von Computerspielen. Er spricht zwar nicht viel, doch was er sagt, ist immer wichtig. Sein Hund Leo ist stets an seiner Seite.

• Lina •

Lina kann Kung-Fu und verteidigt nicht nur sich, sondern auch die Datendetektive. Zusammen mit Brabbelbot, ihrem Roboter, bildet sie ein starkes Team.



Autor: Jaromir Konecny

Der Wissenschaftler Jaromir Konecny, geboren in Prag, ist u.a. freier Schriftsteller und Dozent für Künstliche Intelligenz. Sein Herz schlägt besonders für Poetry und Science Slams, bei denen er schon viele Preise gewonnen hat.



Illustrator: Marek Blaha

Marek Blaha, geboren im tschechischen Sokolov, machte 2009 seinen Abschluss in Mediendesign und arbeitet seitdem als freiberuflicher Illustrator für Spiele, Bücher und Karikaturen.

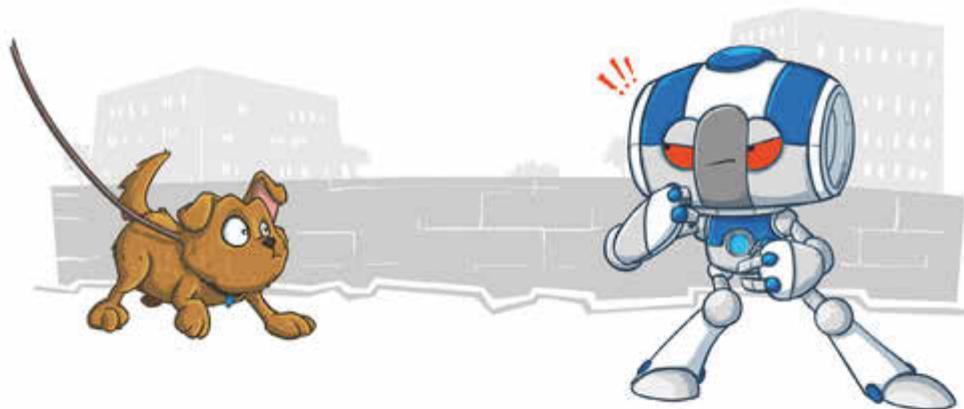
Gerade kam Theo von der Straße in den Schulhof.
An der Leine führte er Leo. Der Hund war so klein wie
das Pokémon Pikachu.

Brabbelbot ging vor dem Hund sofort in die Kampfstellung:

„Soll Brabbelbot wieder Kung-Fu machen?“, rief er.

„Soll ich dem Hund auf die Schnauze hauen?“

„Nein, Brabbelbot!“, rief Lina. „Das ist ein sehr kleiner Hund.
Der ist süß.“



Theo hob Leo vom Boden und drückte ihn an seine Brust.

„Magst du Hunde nicht?“, fragte er Brabbelbot.

„Ich brauche kein Essen“, sagte Brabbelbot. „Ich bin elektrisch
betrieben.“

Vicki stupste Laurin an: „Siehst du? Ein Mensch würde nicht
an Essen denken, wenn du ihn fragst, ob er Hunde mag.“

Wie so oft hatte Theo auch heute eine schwarze Jogginghose mit weißen Streifen an. Er besaß zehn solche Hosen und keine andere. Dafür hatte er viele verschiedene T-Shirts mit verschiedenen Labyrinthen. Heute sah sein Labyrinth wie ein QR-Code aus.



- Vickis Media - QR-Code

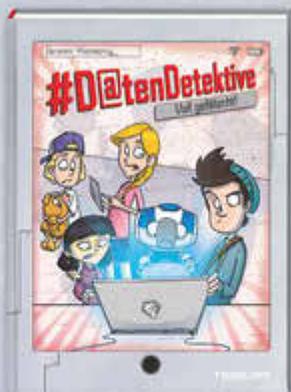


Ein QR-Code ist ein quadratisches Bild aus kleinen weißen und schwarzen Quadraten und schwarz umrandeten Quadraten in drei Ecken des Bildes. QR ist eine Abkürzung aus dem englischen „quick response“ – „schnelle Antwort“. Hinter einem QR-Code kann man Botschaften verschlüsseln, die dann mit einem Tablet oder Smartphone und einer QR-Code-Scan-App entschlüsselt werden können. Mit QR-Codes könnt ihr eine super Schnitzeljagd machen. Hinter jedem neu gefundenen QR-Code entschlüsselt ihr einen Text oder ein Bild, die den nächsten Ort der Schnitzeljagd verraten. In der Grundschule haben wir eine Schnitzeljagd gespielt. Damals hat Gigi geheult, weil wir immer nur Papierschnipsel gefunden haben und keine echten Schnitzel. „Ich will Schnitzel“, jammerte er ständig.





1 Roboter in Gefahr
ISBN 978-3-7886-4401-7



2 Voll gefächelt!
ISBN 978-3-7886-4402-4



3 Die Zeit läuft!
ISBN 978-3-7886-4403-1



4 Jagd nach Blackhack
ISBN 978-3-7886-4404-8



5 Angriff auf die Minecraft-Welt
ISBN 978-3-7886-4405-5

**Auch als E-Book
erhältlich!**



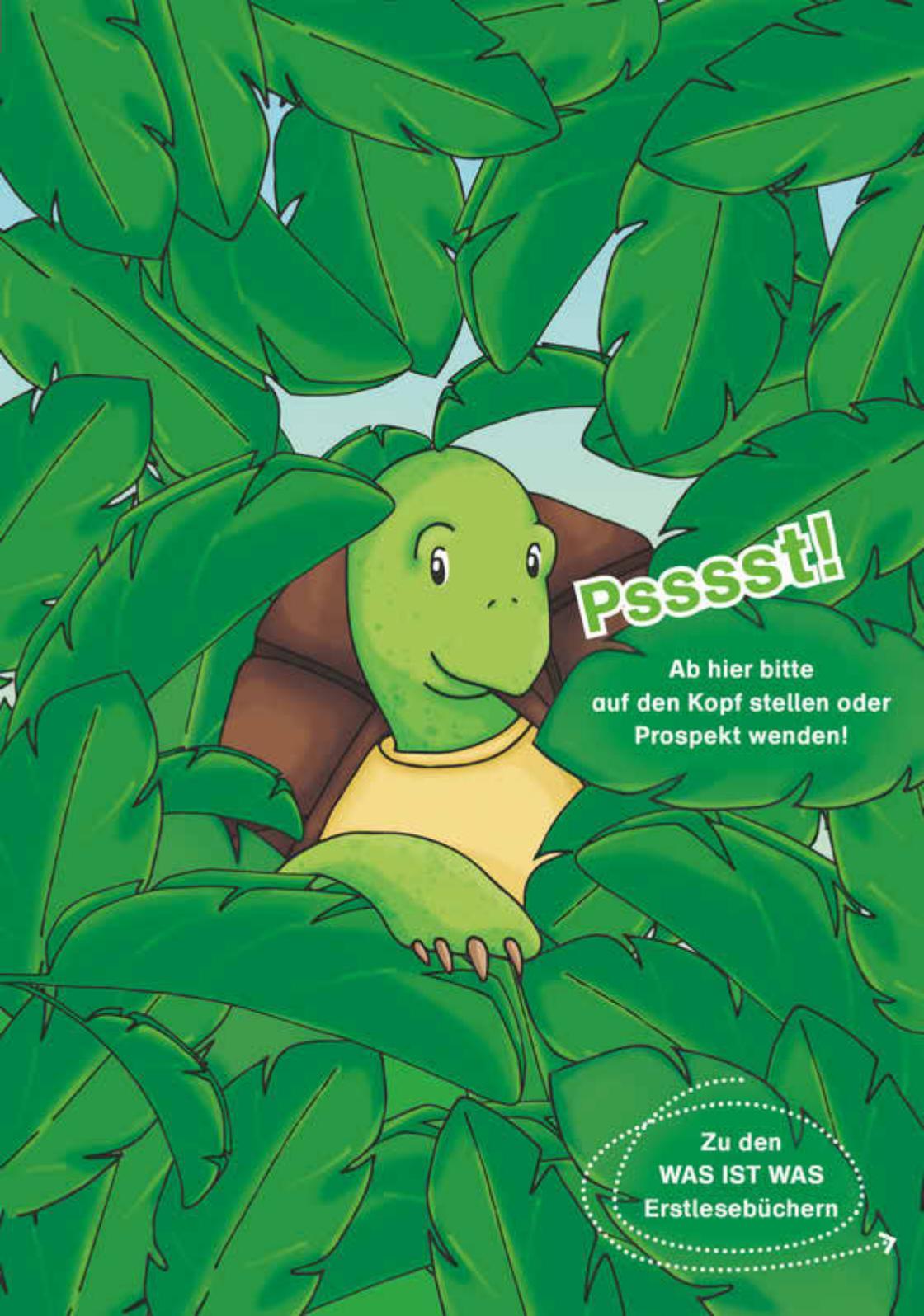
JEDES BUCH:

Ab 8 Jahren,
120 Seiten,
15,8 x 21,5 cm,
€ (D) 9,95 - € (A) 10,30



Lust auf mehr?
Dann schau vorbei.
Alle Abenteuer
gibt's hier!





psssst!

Ab hier bitte
auf den Kopf stellen oder
Prospekt wenden!

Zu den
WAS IST WAS
Erstlesebüchern

Bleib in Kontakt!

Newsletter

www.tessloff.com/newsletter.html



Mit Freude ran ans Buch! 📖

Tolle News für Erstlesende: Hier kommen drei neue Bände **WAS IST WAS Erstes Lesen** und **Erstes Lesen easy!** mit spannenden Themen aus Natur und Tierwelt. Die große Filialschrift, beeindruckende Fotos, bunte Illustrationen und ein spannendes Lesespiel am Ende jedes Kapitels machen das Lesen lernen zum großen Spaß! Und auch brandneu: **Die Erstes Lesen Lesespiel!** Mit altersgerechten Texten, gezielten Rätseln rund um Buchstaben, Silben und Wörter zur Verbesserung der Lesekompetenz und vielen bunten Stöckern!

Viel Spaß beim Entdecken!
wünscht Euer Tessloff-Team

Keine tollen News
mehr verpassen!



Instagram

[instagram/tessloffverlag](https://www.instagram.com/tessloffverlag)
[instagram/wasistwas](https://www.instagram.com/wasistwas)



TikTok

[tiktok/TESSLOFF VERLAG](https://www.tiktok.com/tessloffverlag)

Facebook

[facebook/TESSLOFF VERLAG](https://www.facebook.com/tessloffverlag)



www.tessloff.com



Unsere Neuheiten



Cover: © Shutterstock; Titelseiten (Rechts): © Shutterstock; S. 7, 13, 16 Lupo (Viele Köpfe...); © Shutterstock; S. 14 Stecker Vulkan (Marco Trevis); S. 15 Stecker Belgica (Cedric Weis); Anredebuch: © IFL HG-B&B Karlsruhe (Svend Theras Almer); © Shutterstock; S. 18 Handy (staslozev); S. 19 Laptop; © Canva; Illustrationen: WAS IST WAS Erstes Lesen: Milla Garmann, Ruth Koch, Annela Thoma; Jennifer Wunderwald; Illustrationen Die Zeitbände: Doreen Rapp; © Facebook/Logos; © Instagram/Logos; © TikTok/Logos

© TESSLOFF VERLAG, Burgschneise 3-4, 90419 Nürnberg, quertext@tessloff.com, Stand 10/2024. Inname, Cover-, Design-, Foto- und Preisänderungen der Produkte vorbehalten. An-Nr. 53389071

NEU

WAS
IST
WAS

SCHLEIM

Manfred Baur

Ekelig?
Nein, genial!

TESSLOFF

Ab 8 Jahren,
48 Seiten
€ [D] 14,95
978-3-7886-8190-6

Entdecke das neue WAS IST WAS!

Jetzt überall wo es Bücher gibt, und auf www.tessloff.com



Lust auf
Insiderwissen.



Alles rund um das neue
WAS IST WAS gibt's hier.

Weil Wissen stark macht.

TESSLOFF

U Ordne den Buchstabensalat und schreibe die Wörter auf.





Die starken Kaltblüter helfen auch oft bei der Arbeit im Wald.



Leseprobe aus: Pferde und Ponys

**Welches Bild passt?****Schreibe die Buchstaben in die Kästchen.**

Shetlandponys haben oft eine wilde Frisur!

**Originalgröße**

...rde gehören



Haflinger sind sehr schön. Ihnen nichts aus.

Du erkennst sie an

...ponys.



Falabellas sind die allblonden Mähne.

der Welt.

...einsten Ponys



der Welt.





Dinosaurier
ISBN 978-3-7886-7689-6



Insekten
ISBN 978-3-7886-8141-8



Unser Körper
ISBN 978-3-7886-8145-6
FEBRUAR 2025



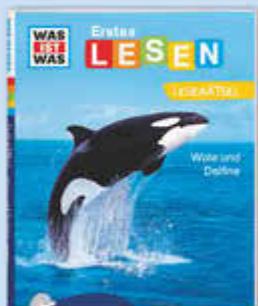
Pferde und Ponys
ISBN 978-3-7886-8143-2



Planeten
ISBN 978-3-7886-8142-5



Ritter und Burgen
ISBN 978-3-7886-8146-3
FEBRUAR 2025



Wale und Delfine
ISBN 978-3-7886-8144-9



JEDES HEFT:
Ab 7 Jahren, 48 Seiten, 17 x 24 cm,
€ (D) 5,95 - € (A) 6,20

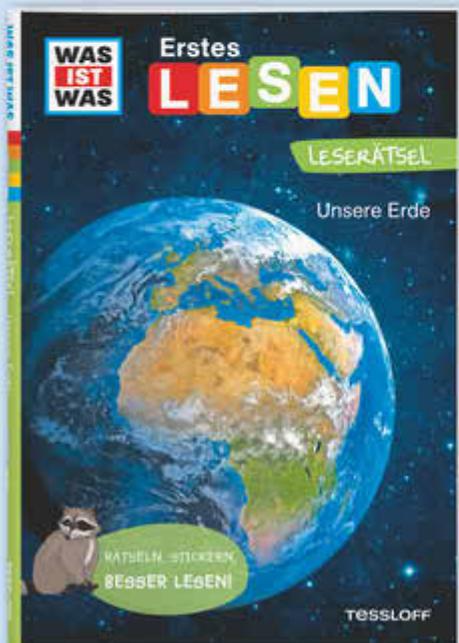


7+

WAS IST WAS

Erstes Lesen

LESERÄTSEL



Unsere Erde
ISBN 978-3-7886-7690-2

Mit den Leserätseleln der Reihe WAS IST WAS Erstes Lesen treffen Lieblingsthemen auf Lieblingsrätsel. Auf den Leseseiten erfährst du viele neue, spannende Dinge. Auf den Rätselseiten kannst du sehen, ob du dir beim Lesen alles gut gemerkt hast. Löse die kniffligen Aufgaben und klebe viele bunte Sticker ein! Die perfekte Ergänzung zu den Büchern!

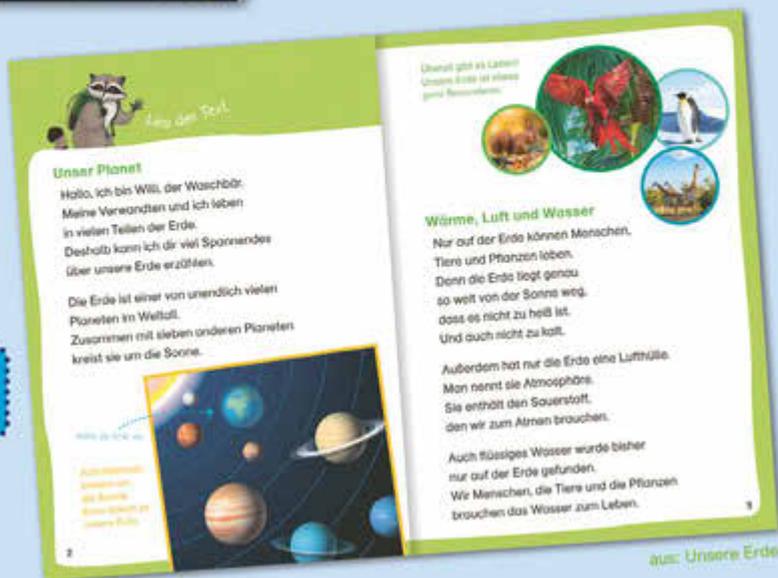
- ▶ Mit 25 Stickern zum Lösen deiner Rätsel und Bekleben deiner Lieblingsachen.
- ▶ So macht das Lesenüben Spaß!

Lesestufe 2:

1. Klasse 2. Klasse 3. Klasse



Hier geht's zu den
Leseproben



aus: Unsere Erde

Alles schön geordnet

Die Sonne ist riesengroß und sehr schwer.
Stell sie dir so groß wie einen Hüpfball vor.
Dann ist die Erde im Vergleich
nur etwa so groß wie eine Erbse

Originalgröße

Es gibt in unserem Sonnensystem
zwei Arten von Planeten:
die Gesteinsplaneten und die Gasplaneten.
Die schwereren Gesteinsplaneten
werden von der Sonne stärker angezogen.
Daher sind Merkur, Venus, Erde und Mars
näher an der Sonne.
Die Gasplaneten Jupiter, Saturn,
Uranus und Neptun befinden sich
weiter von der Sonne weg.

Hast du gewusst ...

... wie du dir die Reihenfolge der Planeten im
Sonnensystem merken kannst? Nämlich mit
diesem Satz: „**M**ein **V**ater **e**rklärt **m**ir **j**eden
Sonntag unseren **N**achthimmel.“ Jeder
Anfangsbuchstabe steht für einen Planeten:
Merkur, Venus, Erde und so weiter.

Lestprobe aus Band 2: Planeten

Unser Sonnensystem

Sonne

Merkur

Venus

Erde

Mars



Jupiter



Saturn



Uranus



Neptun

Von winzig bis riesig: Um unsere Sonne kreisen acht Planeten.

Eine Sonne und ihre Planeten

Unser Sonnensystem liegt in einem Seitenarm der Milchstraße. Es besteht aus der Sonne und acht Planeten, die sich um sie drehen. Einer dieser Planeten ist die Erde, auf der wir leben. Die anderen Planeten heißen Merkur, Venus, Mars, Jupiter, Saturn, Uranus und Neptun. Jeder Planet hat seine Umlaufbahn, auf der er die Sonne umkreist. Die Sonne leuchtet alle Planeten an.





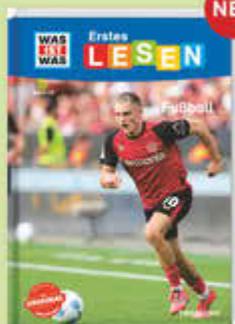
25 Die alten Griechen
ISBN 978-3-7886-7681-0



26 Bären
ISBN 978-3-7886-7688-9



27 Das alte Ägypten
ISBN 978-3-7886-7691-9



28 Fußball
ISBN 978-3-7886-8122-7
FEBRUAR 2025

NEU

JEDES BUCH:

Ab 7 Jahren, 64 Seiten, 17,5 x 24,5 cm,
€ (D) 8,95 - € (A) 9,20

DOPPELBÄNDE



Wale und Delfine / Haie
ISBN 978-3-7886-8123-4
FEBRUAR 2025



Vulkane / Regenwald
ISBN 978-3-7886-8121-0



Cool – ganz schön viel Wissen!

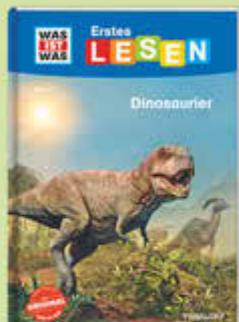
NEU

- Sachwissen zum Selberlesen
- Zwei spannende Themen in einem Band

JEDER DOPPELBAND:

Ab 7 Jahren, 128 Seiten,
17,5 x 24,5 cm,
€ (D) 12,- · € (A) 12,-





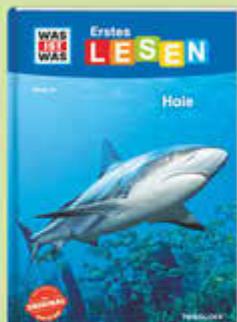
13 Dinosaurier
ISBN 978-3-7886-7669-8



14 Unser Körper
ISBN 978-3-7886-7670-4



15 Regenwald
ISBN 978-3-7886-7671-1



16 Haie
ISBN 978-3-7886-7672-8



17 Raubkatzen
ISBN 978-3-7886-7673-5



18 Greifvögel
ISBN 978-3-7886-7674-2



19 Ritter und Burgen
ISBN 978-3-7886-7675-9



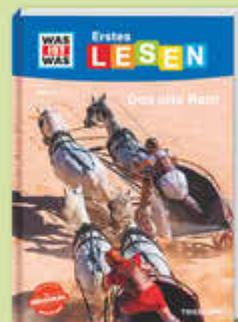
20 Wölfe
ISBN 978-3-7886-7676-6



21 Deutschland
ISBN 978-3-7886-7677-3



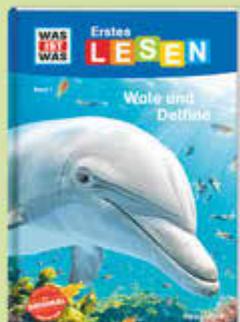
22 Menschenaffen
ISBN 978-3-7886-7678-0



23 Das alte Rom
ISBN 978-3-7886-7679-7



24 Spinnen
ISBN 978-3-7886-7680-3



1 Wale und Delfine
ISBN 978-3-7886-2637-2



2 Planeten
ISBN 978-3-7886-2639-6



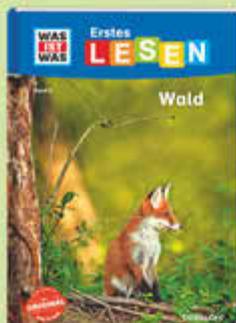
3 Vulkane
ISBN 978-3-7886-2638-9



4 Natur entdecken
ISBN 978-3-7886-2640-2



5 Bienen
ISBN 978-3-7886-2643-3



6 Wald
ISBN 978-3-7886-2642-6



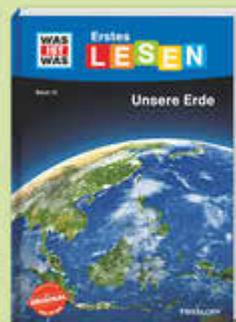
7 Pferde und Ponys
ISBN 978-3-7886-2644-0



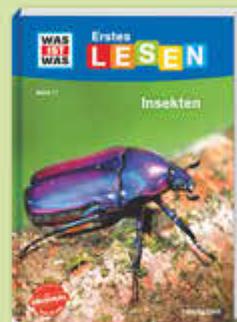
8 Wetter
ISBN 978-3-7886-2641-9



9 Polargebiete
ISBN 978-3-7886-2645-7



10 Unsere Erde
ISBN 978-3-7886-2646-4



11 Insekten
ISBN 978-3-7886-7667-4



12 Ozeane
ISBN 978-3-7886-7668-1



WAS IST WAS Erstes Lesen



Band 25 Die alten Griechen
ISBN 978-3-7886-7681-0

Die Wissensreihe für Erstleserinnen und Erstleser: Mit großer Fibelschrift und kurzen Textabschnitten wird selbstständiges Lesen leicht gemacht. Infokästen, witzige Illustrationen und eindrucksvolle Fotos machen neugierig und erleichtern den TextEinstieg. Originelle Figuren begleiten humorvoll durch das Lieblingsthema. Mit Lesequiz nach jedem Kapitel und am Ende des Buches können Erstlesende immer wieder testen, ob sie das Gelesene richtig verstanden haben.

► Spannendes Wissen – wie für Große!

Lesestufe 2:



1. Klasse 2. Klasse 3. Klasse



Hier geht's zu den
Leseproben

Sport für die Götter

Zu Ehren der Götter veranstalteten die Griechen sportliche Wettkämpfe. Männer aus ganz Griechenland nahmen daran teil.

Die Wettkämpfe fanden an mehreren heiligen Orten statt. Am wichtigsten waren die Spiele von Olympia. Man feierte sie alle vier Jahre zu Ehren des Gottes Zeus.



Es gab verschiedene Sportarten: Lauf, Warten, Ringen, Speerwurf, Wurfbrotwurf und Pfeilschießen.



Tage des Friedens

In der Zeit der Spiele durfte in ganz Griechenland kein Krieg geführt werden. Eine echte Leistung für die griechischen Städte! Denn sie lagen ja ständig im Streit.

Nur freie, griechische Männer traten bei den Spielen an. Zuschauen durften nur freie Männer und unverheiratete Frauen. Sklaven und verheiratete Frauen durften nicht ins Stadion.

Hast du gewusst ...

... dass die Athleten keine Kleidung anhaben? Die Männer traten nackt gegeneinander an.

Der Sieger bekam einen Bäumchenzweig. Zu Hause in seiner Heimatstadt wurde er dann reich gefeiert.



So feierte man die Sieger!



Lieber gemeinsam

Delfine leben in Gruppen zusammen.
Eine solche Gruppe
nennt man Schule.

Die Tiere schwimmen **Originalgröße** schwimmen oft
eng nebeneinander. **Originalgröße** ineinander.
Sie mögen den Kontakt **Originalgröße** en den Kontakt
zu den anderen Delf **Originalgröße** nderen Delfinen.

Durch Schnattern oder Kr
können sie sogar
miteinander reden.

Delfinschule



Leseprobe aus Band 5: Wie leben die Delfine?



Delfine springen gern über die Wellen.

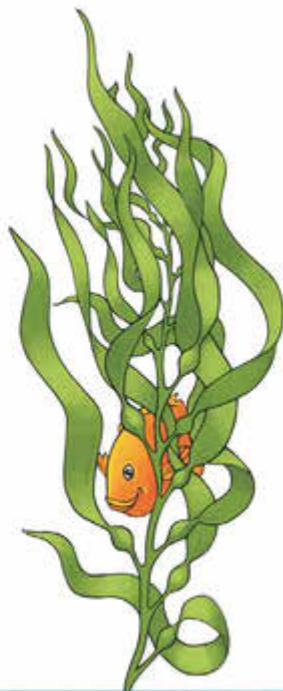
Flink durchs Wasser

Auch Delfine gehören zu den WALTIEREN.

Sie sind sehr gute Schwimmer. Schnell und elegant flitzen sie durch das Wasser.

Manchmal springen Delfine über die Wellen.

Das ist für sie nicht so anstrengend wie schwimmen.





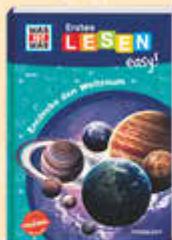
1 Entdecke die Bäume
978-3-7886-7719-0



2 Tiere im Meer
978-3-7886-7720-6



3 Wie lebt die
Honigbiene?
ISBN 978-3-7886-7721-3



4 Entdecke den
Weltraum
978-3-7886-7722-0



5 Wie leben die Delfine?
978-3-7886-7723-7



6 Komm mit zu den
Pferden
978-3-7886-7724-4



7 Wie leben unsere
Vögel?
978-3-7886-7725-1



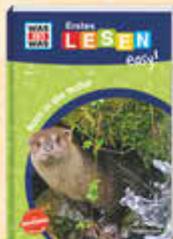
8 Tiere in Eis und
Schnee
978-3-7886-7726-8



9 Hunde –
meine Lieblingstiere
978-3-7886-7727-5



10 Katzen –
meine Lieblingstiere
978-3-7886-7728-2



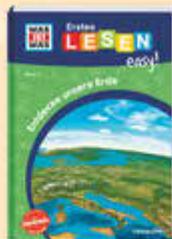
11 Raus in die Natur
978-3-7886-7729-9



12 Echt schlaue Tiere
978-3-7886-7730-5



13 Was unser Körper
alles kann
978-3-7886-7731-2



14 Entdecke unsere Erde
978-3-7886-7732-9



15 Wie leben die
Schmetterlinge?
978-3-7886-7733-6



17 Tiere in der Nacht
ISBN 978-3-7886-7735-0



18 Tiere im Regenwald
ISBN 978-3-7886-7736-7



19 Tierische Rekorde
978-3-7886-7737-4

NEU

JEDES BUCH:
Ab 6 Jahren,
48 Seiten, 17,5 x 24,5 cm,
€ (D) 7,95 - € (A) 8,20

FEBRUAR 2025



6+

WAS IST WAS

Erstes Lesen

easy!



Band 16 Wie wird das Wetter?
ISBN 978-3-7886-7734-3

Die Reihe WAS IST WAS Erstes Lesen easy! umfasst Lieblingssachthemen für Leseanfängerinnen und Leseanfänger. Ein einfacher Satzbau, kurze Zeilen und die extragroße Schrift bieten maximale Übersichtlichkeit und erleichtern das Lesen und Verstehen erster Sachtexte. Zahlreiche Lesequiz, ein Buchstabenrätsel in jedem Band und ein niedlicher Charakter, der durch das jeweilige Buch führt, sowie viele Fotos und Abbildungen sorgen für Spaß am Lesenlernen.

- Perfekt für neugierige Leseeinsteigerinnen und Leseeinsteiger

Lesestufe 1:



1. Klasse 2. Klasse 3. Klasse



Hier geht's zu den
Leseproben

Wirbel an Land

Auch über dem Festland können Wirbelstürme entstehen. Man nennt sie Tornados.

Ein Tornado braut sich manchmal unter einer Gewitterwolke zusammen. Dort steigt feuchte, warme Luft auf. Die wirbelt mit der kalten Luft in der Wolke durcheinander.

Aus dem Tornado wächst nun der sogenannte Rüssel zum Boden. Er zerstört alles, was ihm im Weg ist.



Mein Lesequiz!



- 1 Was geschieht bei Windstärke 12?
- Es weht ein leichter Wind.
 - Ein schwacher Sturm zieht auf.
 - Es tobt ein Orkan.

Antwort: (3) ist richtig.

- 2 Was ist kein Wirbelsturm über dem Meer?

- Der Hurrikan.
- Der Tornado.
- Der Taifun.

Antwort: (2) ist richtig.

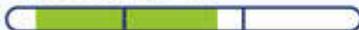
WAS
IST
WAS

Erstes LESEN

easy!

- ▶ Extragroße Fibelschrift*
- ▶ Sehr kurze und einfache Texte, kurze übersichtliche Kapitel
- ▶ Angepasst an die Lesefähigkeit der ersten Lesestufe

Lesestufe 1:



1. Klasse 2. Klasse 3. Klasse



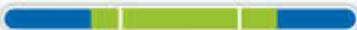
Hallo,
ich heiße
Luzi

WAS
IST
WAS

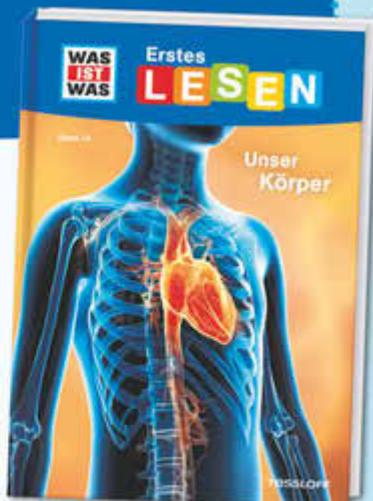
Erstes LESEN

- ▶ Große Fibelschrift*
- ▶ Etwas längere Texte und Kapitel im Vergleich zu „Erstes Lesen easy!“
- ▶ Perfekt zum Verbessern der Lesekompetenz in der zweiten Lesestufe

Lesestufe 2:



1. Klasse 2. Klasse 3. Klasse



*Die Fibelschrift ist die bei Erstklässlerinnen und Erstklässlern bereits erlernte Erstleseschrift.



Erstes Lesen mit WAS IST WAS



Die beiden Erstlesereihen von Tessloff kombinieren Lesenlernen mit jeder Menge Sachwissen zu allen Lieblingsthemen und richten sich an neugierige Leseinsteigerinnen und -einsteiger für die Lese-
stufe 1 und 2.

Das große Plus: Mit viel spannendem Wissen wird das Lesenlernen ganz nebenbei geübt und macht jede Menge Spaß – ganz nach dem Motto „Wer's wissen will, muss lesen lernen“.

- ▶ **Tolle Fotos und Sachillustrationen wecken die Lust aufs Weiterlesen**
- ▶ **Mit Sonderseiten und Zusatzinfos zum Staunen**
- ▶ **Zahlreiche Lesequiz trainieren das Textverständnis**
- ▶ **Zum Thema passende Figuren führen mit Witz durchs Buch**

**WAS
IST
WAS**

Erstes
LESEN
easy!

Erstes
LESEN



Lesen lernen mit
Das
ORIGINAL
WAS IST WAS

Art.-Nr. 53399574

TESSLOFF